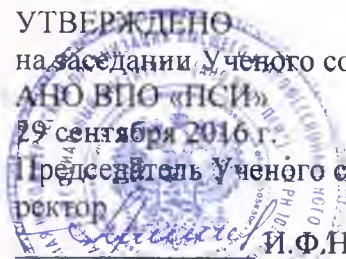


УТВЕРЖДЕНО  
на заседании Ученого совета  
АНО ВПО «НСИ»  
29 сентября 2016 г.  
Председатель Ученого совета,  
ректор  
И.Ф.Никитина



## ПОЛОЖЕНИЕ об интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?» в АНО ВПО «Прикамский социальный институт»

### 1. Общие положения

1.1. Интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?» - командная игра, предназначенная для проверки эрудиции и логического мышления участников – студентов АНО ВПО «Прикамский социальный институт»;

1.2. Её цель - популяризации интеллектуальных соревнований среди студентов;

1.3. Игра проводится под руководством ведущего, являющегося судьей интеллектуальной игры. Помощь в проведении игры осуществляют преподаватели и студенческий совет, которые помогают контролировать соблюдение правил игры и ведут подсчет голосов;

1.4. Ведущий, ответственный за подготовку игры, готовит для участников игровой пакет, включающий вопросы, правильные ответы, источники информации, сведения об авторах каждого вопроса, комментарии.

### 2. Участники

2.1. Участником интеллектуальной игры могут быть студенты, выразившие желание играть и согласие с данным Положением;

2.2. Участники образуют команды самостоятельно и регистрируют их (за 2 дня до игры). В состав команды может входить не более **6 человек**;

2.3. Каждая из команд выбирает капитана;

2.4. Команды в начале игры должны представить свое название, девиз и состав.

### 3. Порядок проведения игры

3.1. Играют одновременно все команды;

3.2. Во время игры за столом могут находиться не более шести игроков из числа заявленных. Участие незаявленных игроков не допускается. Никто не может в ходе тура играть за две команды – ни одновременно, ни в разное время. Замены игроков за столом допускается производить в перерывах между раундами;

3.3. Судья читает вопрос;

3.4. По сигналу начинается отчет времени для обсуждения вопроса. Время обсуждения каждого вопроса составляет 1 минуту. За 10 секунд до истечения минуты обсуждения раздается звуковой сигнал. По истечению минуты Команда записывает свой единственный вариант ответа на листок, и капитан поднимает листок вверх;

3.5. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи

3.6. Время подачи ответы ограничено временем обсуждения. Ответы собирают помощники и передают их судье. Ответы, поданные наблюдателям по истечении времени для обсуждения, не принимаются;

3.7. После каждого розыгрыша вопроса судья зачитывает правильный вариант ответа и объявляет результаты команд;

3.8. Команды играют до шести победных очков.

#### **4. Подсчет баллов и определение победителей**

4.1. Каждый правильный ответ в раунде оценивается в один балл. Рейтинг вопросов не учитывается.

4.2. При подсчете баллов количество правильных ответов складывается накопительным итогом.

4.3. Победители интеллектуальной игры получают призы и грамоты по решению организаторов и за счет их финансовых средств.